

Algemeen.

Bij de biljart en kaartvereniging het Weijtendaal is de biljartcompetitie een belangrijk aspect van het verenigingsleven, Daarom is er een apart hoofdstuk aan gewijd. Achtereenvolgens worden in afzonderlijke subhoofdstukkende de inrichting van de competitie, het verloop van de competitie, het gedrag aan tafel en in de zaal en de instroom van nieuwe leden besproken.

Inrichting van de competitie.

De competitie is zo ingericht dat er maximaal 60 spelers aan kunnen deelnemen. Er is een wedstrijdleader die verantwoordelijk is voor het inrichten en correct laten verlopen van de competitie.

Er wordt gespeeld in drie groepen, waarbij in de A groep 16 spelers spelen, in de B groep 20 en in de C groep maximaal 24. De A groep speelt op donderdagmiddag, de B groep op woensdagmiddag en de C groep op vrijdagmiddag. De competitie begint in de eerste week na de Diekdagen en de laatste speelweek is eind april/begin mei. Per groep is er een coördinator en een reserve coördinator. De coördinatoren zijn verantwoordelijk voor het goede verloop van de competitie binnen hun groep.

Het verloop van de competitie

De wedstrijdleader leidt de competitie. Daartoe maakt hij voor aanvang van de competitie een verdeling van de spelers over de groepen. Deze indeling is op basis van het algemeen gemiddelde en deze verdeling is bindend. Spelers die zich niet kunnen vinden in hun indeling in de groepen worden een jaar uitgesloten van deelname, waarna zij weer in de C groep kunnen instromen.

De wedstrijdleader publiceert de definitieve versie van de indeling na de Algemene Leden Vergadering. Publicatie vindt plaats op het infobord en op de site.

De wedstrijdleader maakt per groep een wedstrijschema, waarvan hij iedere keer een periode van vijf weken publiceert op het infobord en op de site. Dit schema wordt na afloop van de periode vernieuwd.

De coördinatoren maken per week op basis van het wedstrijschema de scorebriefjes voor alle partijen. Verhinderung dient bij de coördinatoren gemeld te worden zodat deze de scorebriefjes kan aanpassen aan de daadwerkelijke opkomst. Als er 1 speler om welke reden dan ook geen tegenstander heeft mag deze speler een tegenstander uitkiezen en met hem zijn partij spelen. De behaalde resultaat telt voor de speler mee in zijn competitie resultaten. Voor de "invaller tegenstander" geldt dit uiteraard niet. Als er twee spelers niet zijn worden door de coördinator de twee spelers die geen tegenstander hebben aan elkaar gekoppeld. De wedstrijdleader wordt hierover via het scorebriefje geïnformeerd.

Na afloop van de speelmiddag gaan de scorebriefjes naar de wedstrijdleader. Deze verwerkt de gespeelde partijen in de in de uitslagen. De (tussen)stand per groep wordt berekend via een rekenmodel, waarbij de eigen prestatie tov de verwachte prestatie bepalend is. Dit rekenmodel is door de leden op de ALV verkozen boven competitie op basis van algemeen gemiddelde.

De wedstrijdleader publiceert periodiek op het infobord en op de site een tussenstand en een overzicht van gemaakt caramboles.

Na afloop van de competitie wordt per lijn een uitslag gemaakt. Deze uitslagen worden tijdens de feestmiddag bekend gemaakt en dan worden ook de daarbij behorende prijzen uitgereikt.

Gedrag tijdens de competitie.

Rond het biljart zijn aanwezig : de twee spelers, een teller en een schrijver. Verder is er niemand. Het aanwezige meubilair is hierop aangepast. Voor elke speler is er een stoel waar hij op kan zitten als hij niet aan de beurt is. Bij de tafel voor de schrijver staat slechts één stoel. Aanwezigheid van anderen is niet toegestaan.

De teller telt hardop. Hij bepaald of een stoot correct is en dus geteld wordt. In geval van twijfel mag hij de schrijver raadplegen. De teller dient zich zodanig bij het biljart op te stellen dat hij in staat is om de correctheid van een stoot te beoordelen. Er wordt gespeeld volgens de regels van de Nederlandse Biljart Bond. Dat betekent oa dat een touché of een biljardé incorrecte stoten zijn.

De schrijver zet de gemaakte caramboles direct aan op het scorebord. Zodra de teller het resultaat van de beurt meldt checkt de teller dat , waarna hij dit resultaat op het scorebriefje invult.

Hinderlijke aanwezigheid van de speler die niet aan de beurt is rondom het biljart of in de buurt van de speler die wel aan de beurt is is niet toegestaan.

Het geven van aanwijzingen, door wie dan ook, is niet toegestaan, ook niet als de speler die aan de beurt is er om vraagt.

Voor de toeschouwers is de ruimte achter de eerste rij tafels gereserveerd. De coördinatoren moeten er op toezien dat voor die eerste rij geen zitplaatsen zijn , cq, tijdens de middag gecreëerd worden. Van de toeschouwers wordt verwacht dat ze zich niet met de wedstrijden bemoeien en dat het geluidsniveau van hun gesprekken dusdanig laag is dat de spelers er geen last van hebben.

Instroom nieuwe leden

Als er meer dan 60 liefhebbers zijn die competitie willen spelen worden op volgorde van aanmelding mensen op de wachtlijst geplaatst. Zodra er ruimte komt in de C groep kunnen mensen vanaf de wachtlijst instromen. Als die ruimte ontstaat in een andere groep dan de C groep is dat niet mogelijk, Verschuiving tussen de groepen tijdens de competitie kan niet.

Als er bij aanmelding van nieuwe leden ruimte is in de C groep kunnen de nieuwe leden direct instromen. Op basis van hun algemeen gemiddelde gedurende de eerste vijf wedstrijden wordt dan hun "te verwachten aantal caramboles" door de wedstrijdleider vastgesteld. Hiermee gaan ze de competitie in de C groep vervolgen.

Als een nieuwe speler aangeeft dat hij beduidend beter speelt dan het niveau in de C groep is er een mogelijkheid om op niveau in te stromen. Echter, die mogelijkheid is beperkt. Het kan alleen kort voorafgaand aan de nieuwe competitie. Begin augustus dient die nieuwe speler dan drie partijen te spelen tegen spelers uit onze A groep. Op basis van het gemiddelde wat die nieuwe speler in die drie wedstrijden speelt zal hij door de wedstrijdleider ingeschaald worden in de competitie. Dit proces moet voor de ALV gereed zijn omdat direct na de ALV de indeling gepubliceerd moet worden.